

## REGOLE LOCALI

*Si applicano le seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali, unitamente alla Normativa Tecnica in vigore, all'EGA Handicap System adottato dalla FIG, alle Regole Locali Aggiuntive, le Linee Guida e agli annunci pubblicati dal Comitato di Gara.*

*Il testo completo delle seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali si trova nella edizione italiana vigente delle Regole del Golf pubblicate dal R&A Rules Limited.*

### REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

#### 1. Fuori Limite

Durante il gioco della buca 15 i paletti bianchi, tra la buca 5 e la buca 15, definiscono il Fuori limite.

Questi paletti sono considerati come Oggetti che Definiscono il Limite durante il gioco della buca 15 e come Ostruzioni Inamovibili per tutte le altre buche.

#### 2. Condizioni Anormali del Campo (comprese le Ostruzioni Inamovibili) (regola 16)

- Il terreno in riparazione è definito da qualsiasi area delimitata da una linea bianca e/o da paletti; quando adiacente ad un'ostruzione inamovibile costituisce un'unica condizione anormale del campo.
- I danni del grillo-talpa sul green.
- I segni "di misurazioni" verniciati sulle aree accuratamente rasate del campo (inclusi i segni di vernice davanti e dietro i putting-greens), in caso di interferenza con il lie della palla o con l'area dello swing.
- I pali verticali con corde sono un'unica Condizione Anormale con le stradine che delimitano e sono Ostruzioni Inamovibili (le stradine in questione sono quelle tra le buche 3, 11 e 17; sul battitore della buca 4; dietro il green delle buche 5 e 14).
- I pali verticali con i salvagenti e le relative corde sono un'unica Condizione Anormale e sono Ostruzioni Inamovibili dalle quali è possibile ovviare se la palla si trova al di fuori di un'Area di Penalità.
- Tutte le strade sono considerate Ostruzioni Inamovibili, anche quando non artificialmente pavimentate (Regola 16.1).
- La guaina che fuoriesce dal terreno che delimita i green.

**Si utilizza il Modello di Regola Locale F-6:** Non è consentito ovviare all'interferenza con una buca, un mucchio di terra o una traccia di galleria fatta da un animale, un rettile o un uccello quando essa è solo con lo stance.

#### 3. No Play Zone

L'area che si trova tra il putting-green della buca 15 e il battitore delle buche 5 e 16, costituita dalle aiuole fiorite e la stradina, deve essere trattata come un'unica Condizione Anormale dalla quale è proibito il gioco. Si può ovviare dall'interferenza della Zona di Divieto di Gioco secondo la Regola 16.1f.

La zona proibita al gioco della buca 7, segnalata con paletti blu e punta gialla, è da ritenersi in Area di Penalità Rossa e si procede secondo la Regola 17.1

#### 4. Codice di Comportamento (Regola 1.2b)

Il Codice di Comportamento comprende:

- la proibizione per i giocatori di accedere in tutte le zone indicate come "Zone Proibite al Gioco";
- l'utilizzo di abbigliamento inadeguato al gioco del golf;
- un comportamento inaccettabile, tanto che il giocatore può essere penalizzato durante il giro come segue:
  - > mancata cura del campo, per esempio: non riparare un pitch-mark o non livellare un bunker;
  - > utilizzo di linguaggio inappropriato;
  - > lancio di bastoni.

#### Penalità per infrazione al Codice di Comportamento:

1<sup>a</sup> Infrazione: avvertimento dell'Arbitro o del Membro del Comitato;

2<sup>a</sup> Infrazione: un colpo di penalità;

3<sup>a</sup> Infrazione: penalità generale (due colpi in stroke play e perdita della buca in match play);

4<sup>a</sup> Infrazione: squalifica.

**Nota:** in caso di infrazioni gravi (es. frasi irrispettose verso l'Arbitro o del Membro del Comitato o procurato pericolo per il lancio di bastoni) la squalifica potrà essere immediata.

**Quando non indicato diversamente, la penalità per infrazione alle Condizioni di Gara o alle Regole Locali aggiuntive è 2 colpi.**

**N.B.: il numero telefonico della segreteria è: 06 9312301**